

Forum MedienBildung.at

Handybewusste GemeindeWarum wir handeln müssen:

Medien verstehen. Zukunft gestalten.

Die Frage "Wie können wir unseren Kindern helfen, mit dem digitalen Wandel richtig umzugehen?" fordert vielschichtige Antworten. Genau diese entwickelten wir gemeinsam mit über 30 lokalen Partnern aus Sport, Bildung, Jugend und Ehrenamt für die Gemeinde Luftenberg im Pilotprojekt "Handybewusste Gemeinde".



"Dieses Gütesiegel ist mehr als ein Symbol. Es steht für gelebte Werte, für Zusammenhalt und für die Bereitschaft, neue Wege zu gehen. Unsere Ortstafeln werden künftig daran erinnern, dass in Luftenberg digitale Kompetenz und menschliche Nähe Hand in Hand gehen." Bürgermeisterin Hilde Prandner Luftenberg

"Bewusste Mediennutzung geht uns alle an – gerade Erwachsene sind wichtige Vorbilder. Nur wer selbst digitale Balance vorlebt, kann sie auch an die Kids weitergeben." **Projektleiterin Claudia Froschauer FoMB**

Forum

MedienBildung.at

Was ist passiert mit unserer Aufmerksamkeit?

Was hat sich in der Gesellschaft getan? Wie sind wir hier gelandet?

Seit den 2000ern wachsen soziale Netzwerke nahezu unreguliert. Die Auswirkungen auf unsere Aufmerksamkeit, unsere Entwicklung und unser Miteinander sind tiefgreifend:

Der Kampf um unsere Aufmerksamkeit führt zu permanenten Reizen, die Konzentration und Fokus stören. Soziale Unsicherheiten entstehen durch weniger echte Interaktion und mehr digitale Überforderung. Dauerverfügbarkeit erschwert Erholung und Gesundheit.

Doch Veränderung des Medienverhaltens ist möglich – mit den richtigen Werkzeugen, Reflexion und gemeinschaftlichen Aktivitäten von Jung und Alt. Die Gemeinde kann Rahmen, Räume und Regeln schaffen – gemeinsam mit Bürger:innen, Schulen und Vereinen.





Wie kann eine Gemeinde mitmachen?

Das Ziel: Eine Gemeinde, in der Kinder, Jugendliche und Erwachsene digitale Medien bewusst, reflektiert und verantwortungsvoll nutzen.A

Die 3 Phasen im Überblick:

Phase 1: Verstehen

Impulsveranstaltung & Medientagebuch In dieser Phase bekommen Sie Theorie zu den aktuellen Veränderungen durch digitale Medien. Alle bestehenden Aktivitäten werden zusammengefügt und ein passender Maßnahmenplan für die Gemeinde entwickelt.

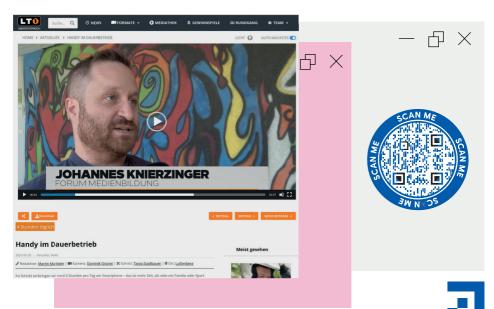
Phase 2: Aktivieren

Workshops für Vereine, Schulen, Familien Gemeinsam aktiv werden. In dieser Phase haben Sie die Möglichkeit, direkt mit uns in Kontakt zu treten und unsere Angebote zu nutzen bzw. die eigenen Projekte umzusetzen.

Phase 3: Vertiefen

Aufmerksamkeit & Medienverhalten

Voneinander lernen und sich austauschen. Wie können wir die Vorteile der digitalen Welt nutzen, ohne uns davon vereinnahmen zu lassen? Eine Leistungsschau als Markt der Möglichkeiten bietet den krönenden Abschluss.



Luftenberg schafft Bewusstsein für achtsame Handynutzung



DIGITALE BALANCE

Handyzeit mit Herz und Hirn: Luftenberg ist "1. handybewusste Gemeinde Oberösterreichs"

LUFTENBERG. Ein Blick auf die Jugend gibt zu denken: Bei scheinbar jeder sich bietenden Gelegenheit versinken die Nasen in Richtung Handybildschirm. Es wird gegoogelt, gezockt, gechattet, gelikt und gezockt, gechattet, gelikt und in sozialen Netzwerken gestö-bert. In dem Luftenberger Vorzeigeprojekt zur Medien-bildung werden Kinder und Jugendliche im digitalen Zeit-alter begleitet – mit Fokus auf mehr Achtsamkeit im Um-gang mit Mobilgeräten.

von OLIVIA LENTSCHIG

längst zum ständigen Begleiter junger Menschen geworden. Be-reits in der Volksschule besitzen viele Kinder ein eigenes Handy – Tendenz steigend. Was auf den Tendenz steigend. Was auf den ersten Blick wie ein moderner Fortschritt wirkt, birgt jedoch auch Herausforderungen. Der richtige Umgang mit digitalen Medien will gelernt sein, denn nur mit einer fundierten Medien-kompetenz. können Kinder und Jugendliche die Vorteile des Smartphones sinwoll nutzen und Smartphones sinnvoll nutzen und sich vor Risiken schützen.

Vision und Ziel: "digital wusstes" Luftenberg

Mit der Initiative Forum Me-Mit der Initiative Forum. dienBildung (FoMB) möchte die Projektgruppe, bestehend aus Von Punkherger, Gunter No-Projektgruppe, bestehend Karo Buchberger, Gunter vak, Melanie Mondl und Clauvak, Melanie Mondl und Clau-dia Froschauer den pädagogi-schen Aspekt hinter der Aktion gewährleistet. Die Vision des Projekts ist ein "digital bewuss-tes" Luftenberg, das insbesonde-re Kindern und Jugendlichen im Alter von acht bis 14 Jahren die Chancen und Risiken digitaler Medien näherbringt. Durch Workshops. Aktionen und fasch-Workshops, Aktionen und fach-liche Begleitung setzt FoMB



erger Projektgruppe (v. l.) Karo Buchb nie Mondl und Claudia Frosch

nachhaltige Impulse dazu. Den Höhepunkt bildet der "Markt der Möglichkeiten", bei dem alle In-titativen vorgestellt und das Gü-tesiegel "handybewusste Ge-meinde" verliehen wird.

wegienkompetenz als Schlüsselqualifikation

Um den aktuellen medialen Her ausforderungen zu begegnen, ist die Förderung von Medienkompetenz unerlässlich. Kinder und Jugendliche müssen lernen, di-gitale Inhalte kritisch zu hinter-fressen über Britatenbörg gefragen, ihre Privatsphäre zu schützen und einen verantwortungsvollen Umgang mit Tech-nik zu entwickeln. Verschiedene Aktionen geber

der Luftenberger Jugend Rüst-zeug für einen auf zeug für einen achtsamen Umgang mit dem Handy an die Hand So etwa eine Station zur 150-jährigen Geschichte der Telefonie, bei der auch ein Becher-Telefon



gebastelt wurde und mittels Mor-sezeichen kleine Nachrichten an

Das Projekt zeigt, wie wichtig es ist, die Bedeutung digitaler Medien bewusst zu leben und auf wirkungsvolle Weise weiterzugeben.

Die Nachmittagsbetreuung Volksschule Luftenberg initiier-

te eine digitale Schnitzeljagd, die

Kinder spielerisch durch Natur und neue Orte führte. Ein Work-

shop der Kinderfreunde zum Thema Suchtprävention lud die

Heranwachsenden zur Reflexion

ihres Konsum- und Medienver-

haltens an. Bei der Polizei er-hielten Kinder der dritten Klasse

Volksschule Einblick in Daten-

schutz und Sicherheit im Inter-

die Eltern versendet wurden.

mittelschüler bei einem Web-Checker Vortrag unter Anlei-tung einer Medienexpertin. Im Rahmen einer Mitmach-Station "Hinter den Likes" wurden ihnen die verschiedenen Medien und dessen Entwicklung spiele-risch nähergebracht. "Das Projekt zeigt, wie wichtig es

ist, die Bedeutung digitaler Me-dien bewusst zu leben und auf wirkungsvolle Weise weiterzu-geben. Unser Anliegen ist: mehr digitale Balance in Alltag, Schule und Beruf. Mit unserer Devise "Verstehen - Vermitteln - Vor-leben" wollen wir dazu beitra-gen, Medien besser verstehen und die Zukunft gestalten zu können. Es ist großartig, was hier gemein-sam mit unseren Vereinen, Eltern und Schulen entstanden ist", schwärmt Claudia Froschauer, die das Projekt seit nunmehr einem Jahr ehrenamtlich begleitet.

Praktische Wege der sicheren Mediennutzung erkundeten

Achtsam digital

Das Smartphone gehört für jun-ge Menschen in Österreich längst zum Alltag. Es bietet viele Chancen, birgt aber auch Risiken. Entscheidend ist, dass Kinder und scheidend ist, dass Kinder und Jugendliche nicht allein gelassen werden. Durch Aufklärung, Be-gleitung und Bildung wie hier in Luftenberg kann der verantwor-tungsvolle Umgang mit digita-len Medien gelingen – damit aus Bildschirmzeit auch Lern- und Lebenszeit wird. Lebenszeit wird.

- Markt der Möglichkeiten Freitag, 13. Juni 12.30 bis 14 Uhr Gemeindeplatz Luftenberg Projektpartner stellen bisherigen Aktivitäten vor Mitmach-Stationen Übergabe des Gütesiegels "Handybewusste Gemeinde" an Bürgermeisterin Hilde Prandner

Markt der Möglichkeiten

Luftenberg macht's vor

Und zeigt, wie Sie als Gemeinde dabei sein können. Ein partizipatives Jahresprojekt mit Workshops, Reflexionsphasen und einem "Markt der Möglichkeiten" als krönenden Abschluss. Erfolgreiche Aktivitäten:

- Fußballplatz-Tafeln"Gespielt wird am Platz nicht am Handy"
- Minecraft-Modell der Schule von Jugendlichen gebaut
- Handyfasten-Challenge mit Spaßfaktor
- Medienkompetenz-Workshops für Jung & Alt
- Ausstellung: Zeitreise durch 150 Jahre Telefonie
- Gütesiegel-Verleihung und neues Ortsschild mit Signalwirkung

Wir begleiten Sie Schritt für Schritt. Schulen, Vereine, Jugendzentrum, Eltern und Wirtschaft werden aktiv eingebunden. Machen Sie mit, weil es ums Vorleben geht. Die Workshops und Aktivitäten sollen Vorbilder schaffen und vor allem junge Menschen im Umgang mit digitalen Medien sensibilisieren.

Jetzt anfragen und loslegen

Kontakt:
Mag. Claudia Froschauer
Co-Founderin Forum MedienBildung
0677/63183700
claudia@fomb.at



— 🗗 X

Was Sie benötigen:

Budgetbedarf: ca. 6.000 Euro Kostenbeteiligung durch Partner möglich! Davon

Zweckwidmung der Gelder für teilnehmende regionale Vereine für die Umsetzung der Aktivitäten.

Ansprechpartner für Forum Medienbildung und idealerweise ein Projekt-Team mit 2 Personen. Bei Bedarf: Projekt- und Umsetzungsbegleitung durch unser Team.